

## INFORMACIÓN AUSENTE

Empareja cada matriz con sus datos. Después, utiliza las parejas para responder a las preguntas debajo.

- |                | Datos  |              | Matrices  |              |                |     |     |               |     |     |            |     |     |     |   |
|----------------|--|--------------|---|--------------|----------------|-----|-----|---------------|-----|-----|------------|-----|-----|-----|---|
| 1) _____       | <p>Los porcentajes de personas que jugaban videojuegos en 2015 son 26%, 47%, y 27% de aquellos menores de 18 años, los de entre 18 y 45 años y los mayores de 45 años, respectivamente. En 2020, esos porcentajes eran 20%, 52%, and 28%.</p>  | (A)          | $\begin{bmatrix} 60 & 80 \\ 55 & 75 \\ 45 & 70 \end{bmatrix}$   |              |                |     |     |               |     |     |            |     |     |     |   |
| 2) _____       | <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr style="background-color: #2c3e50; color: white;"> <th></th> <th>2010</th> <th>2020</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="color: red;">DVD</td> <td>80%</td> <td><math>n</math></td> </tr> <tr> <td style="color: red;">Downloading</td> <td>20%</td> <td>60%</td> </tr> <tr> <td style="color: red;">Streaming</td> <td>10%</td> <td>80%</td> </tr> </tbody> </table>                     |              | 2010  | 2020         | DVD            | 80% | $n$ | Downloading   | 20% | 60% | Streaming  | 10% | 80% | (B) | $\begin{bmatrix} 26 & 20 \\ 47 & 52 \\ h & 28 \end{bmatrix}$  |
|                | 2010   | 2020         |   |              |                |     |     |               |     |     |            |     |     |     |   |
| DVD            | 80%  | $n$          |   |              |                |     |     |               |     |     |            |     |     |     |   |
| Downloading    | 20%  | 60%          |   |              |                |     |     |               |     |     |            |     |     |     |   |
| Streaming      | 10%  | 80%          |   |              |                |     |     |               |     |     |            |     |     |     |   |
| 3) _____       | <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr style="background-color: #2c3e50; color: white;"> <th></th> <th>Number of People</th> <th>Time (Weeks)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="color: red;">Animated Movie</td> <td>600</td> <td>190</td> </tr> <tr> <td style="color: red;">Animated Show</td> <td>40</td> <td>4</td> </tr> <tr> <td style="color: red;">Video Game</td> <td>300</td> <td>250</td> </tr> </tbody> </table> |              | Number of People  | Time (Weeks) | Animated Movie | 600 | 190 | Animated Show | 40  | 4   | Video Game | 300 | 250 | (C) | $\begin{bmatrix} 80 & 20 \\ 20 & 60 \\ 10 & 80 \end{bmatrix}$ |
|                | Number of People   | Time (Weeks) |   |              |                |     |     |               |     |     |            |     |     |     |   |
| Animated Movie | 600  | 190          |   |              |                |     |     |               |     |     |            |     |     |     |   |
| Animated Show  | 40   | 4            |   |              |                |     |     |               |     |     |            |     |     |     |   |
| Video Game     | 300  | 250          |   |              |                |     |     |               |     |     |            |     |     |     |   |
| 4) _____       | <p>En la Preparatoria Alfa, el porcentaje de mujeres en el segundo, tercer y último año que juegan videojuegos es 60%, 55% y 45%, respectivamente. El porcentaje de hombres que juegan videojuegos es 80%, 75% y <math>m\%</math>, respectivamente.</p>  | (D)          | $\begin{bmatrix} 600 & 190 \\ k & 4 \\ 300 & 250 \end{bmatrix}$ |              |                |     |     |               |     |     |            |     |     |     |   |

Usa tus parejas para responder a las preguntas que siguen.

- 5) ¿Cuál es el valor de  $k$ ?
- 6) ¿Cuál es el valor de  $h$ ?
- 7) ¿Qué porcentaje de hombres de último año juegan videojuegos?
- 8) ¿Qué porcentaje de personas en 2020 dicen que compran DVDs?