|  |  |
| --- | --- |
| TRI juego  Recuerda que el *máximo común divisor* (MCD) se refiere al *greatest common factor* (GCF).  **OBJETIVO DEL JUEGO**  Identifica conjuntos de tres cartas que tengan un máximo común divisor (GCF) que contenga *x* o *y* y un coeficiente más que 1. Esto se conoce como *conjunto TRI*. El jugador que tenga más conjuntos TRI gana.  **NÚMERO DE JUGADORES**  2 o más  **COMO JUGAR**   1. Baraja las cartas y coloca nueve cartas boca arriba sobre la mesa para que todos los jugadores puedan verlas y alcanzarlas. 2. Los jugadores miran las cartas y cuando un jugador identifique un conjunto TRI, ese jugador dice “TRI” y el juego se detiene. 3. Ese jugador señala las tres cartas y comparte el MCD de ese conjunto. 4. Los otros jugadores comprueban y si el MCD es correcto, el jugador que dijo “TRI” recoge esas tres cartas y roba tres nuevas cartas del mazo para ponerlas en su lugar. Si el MCD es incorrecto, la persona que corrigió al jugador recoge las tres cartas en su pila ganadora.   Si los jugadores deciden que no hay un conjunto TRI sobre la mesa, se recogen las cartas y se barajan de nuevo en el mazo. Entonces se colocan nueve cartas nuevas boca arriba sobre la mesa. El juego termina cuando ya no hay ni conjuntos TRI ni más cartas disponibles en el mazo. | |
| **OBJETIVO DEL JUEGO:** Identifica conjuntos de tres cartas que tengan un *máximo común divisor* (MCD) que contenga *x* o *y*, que no sea 1*x* o 1*y*. El jugador que tenga más conjuntos gana.  **NUMERO DE JUGADORES:** 2 o más | **COMO JUGAR:** Baraja las cartas y coloca nueve cartas boca arriba sobre la mesa para que todos los jugadores puedan verlas y alcanzarlas. Di “TRI” cuando veas un conjunto de cartas que tenga un MCD con una letra. Comparte el MCD con los demás jugadores. Recoge tu conjunto y reemplázalo por nuevas cartas del mazo. |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |