

JUEGO DE LA RUEDA DE ORACIONES

PARTE I: Con tu grupo, creen juntos tres oraciones sobre el cuento "Rikki-tikki-tavi". Una oración debe ser interrogativa, otra debe ser imperativa, y otra, indicativa. Coloquen estas oraciones que crearon en la siguiente tabla.

PARTE II: Juego y reglas: 1) Decidan quién va primero. 2) Una vez que hayas caído en un tipo de oración, escribe el tipo de oración en la sección de opciones de giro de la tabla que aparece a continuación. 3) Crea una oración por tu cuenta utilizando uno de los personajes de "Rikki-tikki-tavi" que aparecen a continuación como sujeto (o sujeto implícito) y utilizando el tipo o modo de la oración. 4) Quien complete la tabla primero será declarado ganador.

Tipo de oración	Oración
Interrogativa	
Imperativa	
Indicativa	
Opción de giro: _____	
Opción de giro: _____	
Opción de giro: _____	
Opción de giro: _____	
Opción de giro: _____	
Opción de giro: _____	
Opción de giro: _____	
Opción de giro: _____	
Opción de giro: _____	
Opción de giro: _____	

Nombre(s) del (los) estudiante(s) _____ Hora _____

Banco de palabras de los personajes de la historia

Rikki-tikki-tavi: la mangosta

Nag: una cobra

Nagaina: una cobra, esposa de Nag

Darzee: el sastrecillo

Chuchundra: la rata almizclera

Teddy: el niño

Mamá

Papá